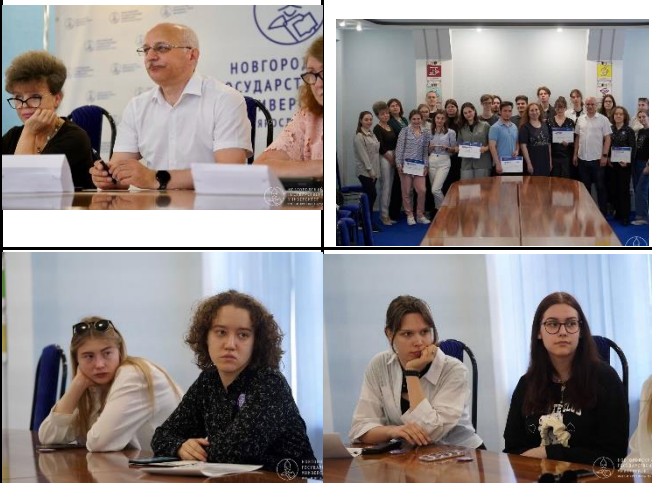


Карточка проекта

| | | | |
|-----------------------------|--|--|---|
| 1 | Наименование проекта: «Эволюция игр: от салок до киберспорта» курс: 1 семестр: 2 | | |
| 2 | Лидер проекта Гришина Валентина | Наставник проекта Коновалова Марина Анатольевна | Грек проекта Научно-исследовательский |
| 3 | Команда проекта | | |
| | Гришина Валентина Сергеевна 3171(2) Ельнова Екатерина Дмитриевна 3091 Козачёнок Екатерина Дмитриевна 3363 Кочерова Ольга Михайловна 3221 | Елькина Софья Алексеевна 3731 Алексашина Анастасия Дмитриевна 3363 Кулькова Мария Александровна 3472 | |
| Информация о проекте | | | |
| 4 | Целевая аудитория: Родитель, который конфликтует с ребёнком из-за его увлечения компьютерными играми и имеет беспокойства по поводу влияния игр на развитие ребёнка. | | |
| 5 | Проблема, которую решает проект Постоянные конфликты и споры из-за компьютерных игр приводят к нарушению отношений между членами семьи, из-за чего ухудшается общение, возникает недоверие и разлад между родителями и детьми. | | |
| 6 | Новизна решения: | 1. Наша статья раскрывает не только одну сферу нашей жизни, связанную с играми, а сразу несколько сфер (культурология, социология, музыковедение и т.д.). 2. Мы проанализировали большое количество источников, чтобы информация в итоге была представлена с максимальной точностью. 3. Мы рассмотрели данную тему с точки зрения нас, студентов, что предоставило новые мнения и взгляды на важность игр в нашей жизни. | |
| 7 | Решение/Продуктовый результат проекта Мы помогаем родителям, видящим в компьютерных играх опасность для ребёнка и конфликтующим со своими детьми из-за них, решать проблему появления конфликтов поколений на почве неосведомлённости о пользе и вреде компьютерных игр с помощью такого удобного формата получения, усвоения и передачи научных знаний, как научная статья и подкаст, и получать такие ценности, как улучшение отношений с ребёнком, усвоение информации об игре как комплексном культурном феномене и понимание истинного значения компьютерных игр для культурного, личностного, психологического и социального развития. |  | |
| 8 | Эффекты и индикаторы успешности (ключевые характеристики продукта) Информированность родителей Охват аудитории Положительные отзывы Количество тем для подкастов | | |
| 9 | Инициатор проекта Обучающийся | Наименование кафедры/заказчика | |
| 10 | Участие в конкурсах (наименование конкурса, результат, дата, место) | «Конкурс научной составляющей студенческих проектов «PRO.Научный элемент» 23.05.2024 года 10.00 - 13.00 Лектория ДНК им. С. Ковалевской | |

